# NAVODILA ZA REŠEVANJE

Podrobno beri navodila in poskušaj rešiti nalogo čim bolj natančno. Popravljaj le tisto, kar je zahtevano. Svoje delo sproti shranjuj. Želim ti uspešno reševanje.

1. Preimenuj datoteko *Zgradba računalnika – Surovo.docx* v Zgradba Računalnika - *Ime\_Priimek.docx*, kjer seveda uporabiš svoje ime in priimek, ter jo odpri.
2. Spremeni slog Navaden v: *Arial*, velikost *12pt*, razmik pred (nad) in po (pod) odstavku naj bo *0,20 cm*, poravnan *obojestransko*.
3. Uredi vse naslove, kot so urejeni na rešitvah (-1- pomeni da je to Naslov 1, -2- je naslov 2, -3- pa Naslov 3).
4. Oblikuj odstavkovni slog ***Naslov 1***, nastavi velikost na *18pt*, *krepko*, *podčrtano*, poravnano na *sredino*, *rdeče* barve, samo *velike črke*, *senčeno*, razmik med znaki *razširjen* za *1,5pt, pred* in po odstavku pa naj bo razmik *18pt*.
5. Oblikuj odstavkovni slog ***Naslov 2***, ki temelji na slogu *Privzeto* in se s slogom *Privzeto* tudi nadaljuje. Nastavi velikost na *16pt*, *krepko*, *poševno*, barva – *modra 6* , *pomanjšane velike črke, pred* in po odstavku pa naj bo razmik *16pt*.
6. Oblikuj odstavkovni slog ***Naslov 3***, ki temelji na slogu *Privzeto* in se s slogom *Privzeto* tudi nadaljuje. Nastavi velikost na *13pt*, *krepko*, barva – zelena 5*,* pred in za odstavkom pa naj bo razmik *12pt.*
7. Ustvari nov **ODSTAVKOVNI** slog ***Naštevanje***, oštevilči ga z vrstičnimi oznakami  razmik nad in pod odstavkom naj bo *0pt*).
8. Uporabi ta slog pri naštevanjih.
9. Ustvari še zadnji nov **ZNAKOVNI** slog ***Tipke*** (*samo velike črke*, *vrezano, barva ozadja –črna, Besedilo 1, svetleje 25%*).
10. Uporabi ta slog ta označevanje tipk pri podnaslovu tipkovnica. Pazi, tu moraš označiti le želeno besedo. Pomagaj si z dvojnim klikom.
11. Vstavi slike na mesta, kot so v rešitvah.
12. K slikam dodaj napise (npr: Desni klik na sliko 🡪 Vstavi napis 🡪 Slika1: Tipkovnica)…
13. Privzeto od Pomnilnih enot vključno z naslovom daj na novo stran (vstavi prelom strani). Promagaj si s kombinacijo tipk CRTL + Enter.
14. Za tabele uporabi slog *Privzeto*. Vidni naj bodo vsi robovi.
15. Poišči vse oznake -1- , -2- in -3- ter jih zbriši (**uporabi ukaz Zamenjaj**).
16. Natipkaj besedilo pod zadnjim naslovom (ZUNANJI POMNILNIK) in ga oblikuj kot je v rešitvah. Uporablja se za trajnejše shranjevanje podatkov (programov, datotek…). V to skupino spadajo: trdi disk, zgoščenka (CD ROM), DVD, USB ključ, tračna enota…
17. Na konci vstavi novo stran ter tam dodaj kazalo slik in kazalo vsebine.